

Développer pour le Web mobile

Maximiliano Firtman

Traduit par Hervé Soulard
avec la contribution technique de Jean-Marc Delprato

PEARSON

Pearson Education France a apporté le plus grand soin à la réalisation de ce livre afin de vous fournir une information complète et fiable. Cependant, Pearson Education France n'assume de responsabilités, ni pour son utilisation, ni pour les contrefaçons de brevets ou atteintes aux droits de tierces personnes qui pourraient résulter de cette utilisation.

Les exemples ou les programmes présents dans cet ouvrage sont fournis pour illustrer les descriptions théoriques. Ils ne sont en aucun cas destinés à une utilisation commerciale ou professionnelle.

Pearson Education France ne pourra en aucun cas être tenu pour responsable des préjudices ou dommages de quelque nature que ce soit pouvant résulter de l'utilisation de ces exemples ou programmes.

Tous les noms de produits ou marques cités dans ce livre sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

Publié par Pearson Education France
47 bis, rue des Vinaigriers
75010 PARIS
Tél. : 01 72 74 90 00
www.pearson.fr

ISBN : 978-2-7440-2482-5
Copyright © 2011 Pearson Education France
Tous droits réservés

Titre original : *Programming the Mobile Web*

Traduit de l'américain par Hervé Soulard, avec
la contribution technique de Jean-Marc Delprato.

ISBN original : 978-0-596-80778-8
Copyright © 2010 Maximiliano Firtman
All rights reserved.

This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media Inc., the owner of rights to publish and sell the name.

Édition originale publiée par
O'Reilly Media, Inc.
1005 Gravenstein Highway North
Sebastopol, CA 95472
www.oreilly.com

Aucune représentation ou reproduction, même partielle, autre que celles prévues à l'article L. 122-5 2° et 3° a) du Code de la propriété intellectuelle ne peut être faite sans l'autorisation expresse de Pearson Education France ou, le cas échéant, sans le respect des modalités prévues à l'article L. 122-10 dudit code.

Non part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Pearson Education, Inc.

Table des matières

Préface	VII
Public concerné par le livre	VIII
Public non concerné par le livre	VIII
Organisation du livre	IX
Autres possibilités	XI
Votre avis	XIII
Conventions typographiques	XIII
Les exemples	XIV
1 Dans la jungle du mobile	1
1.1 Les mythes du Web mobile	1
1.2 L'écosystème des mobiles	5
1.3 Caractéristiques d'un appareil mobile	13
1.4 Marques, modèles et plateformes	17
1.5 Informations techniques	33
1.6 Statistiques du marché	35
2 Navigation mobile	41
2.1 Pratique de la navigation mobile	42
2.2 Historique du Web mobile	58
3 Architecture et conception	65
3.1 Architecture d'un site web	65
3.2 Conception et ergonomie	70
4 Environnements de développement	81
4.1 Mettre en place un environnement de développement	81
4.2 Environnement de production	101
5 Balisage et standards	103
5.1 Les anciens d'abord	103
5.2 Standards actuels	111
5.3 XHTML Mobile Profile et XHTML Basic	119
5.4 CSS mobile	125
5.5 Perplexe ?	131

6	Mise en place du balisage	133
6.1	Structure de l'en-tête	134
6.2	Le corps du document	142
6.3	Plugins et extensions	192
7	CSS pour les navigateurs mobiles	201
7.1	Insérer les règles CSS	202
7.2	Sélecteurs	206
7.3	Techniques CSS	209
7.4	Modèles répandus	222
7.5	Sprites CSS	232
7.6	Extensions WebKit	238
8	JavaScript mobile	247
8.1	Technologies prises en charge	249
8.2	JavaScript pour les navigateurs mobiles	251
9	Ajax, RIA et HTML5	305
9.1	Prise en charge d'Ajax	305
9.2	Bibliothèques JavaScript	311
9.3	Extensions CSS de WebKit	315
9.4	Applications Internet riches mobiles	331
9.5	HTML5	344
10	Détection côté serveur et envoi de contenu	363
10.1	Détecter le mobile	364
10.2	Livrer du contenu	396
10.3	Multimédia et streaming	412
10.4	Adapter le contenu	417
10.5	WordPress et autres CMS en versions mobiles	423
11	Géolocalisation et cartes	427
11.1	Techniques de localisation	427
11.2	Détecter l'emplacement	433
11.3	Afficher une carte	448
12	Widgets et applications web hors ligne	453
12.1	Plateformes pour widgets mobiles	454
12.2	Standards	459
12.3	Plateformes	465
12.4	Design patterns pour les widgets	498

13 Tests, débogage et performances	501
13.1 Tests et débogage	501
13.2 Optimisation des performances	519
14 Distribution et Web social 2.0	527
14.1 Optimisation pour les moteurs de recherche	527
14.2 Statistiques mobiles	538
14.3 Publicités	539
14.4 Web social mobile	541
A Types MIME pour le contenu mobile	543
A.1 Balisage et scripts	543
A.2 Images	544
A.3 Contenu mobile	544
A.4 Audio et vidéo	545
A.5 Widgets et applications web	546
Index	547